**1.Il Problema e lo Scopo**

Una tendenza corrente nella società odierna è quello di mettere in comunicazione migliaia di persone di tutto il mondo e di tutte le nazionalità attraverso un social network. Questi ultimi forniscono da molto tempo numerosi servizi per formare e rafforzare rapporti con amici presenti nelle zone circostanti, ma anche con persone estranee molto lontane.

Se ad una persona piace condividere le sue esperienze, le sue situazioni oppure i suoi stati d’animo, al fine di poter farsi conoscere o farsi un nome, lo strumento migliore è un social network dove si può fare tutto questo.

Esporre la propria idea o parlare di questioni personali con degli sconosciuti a volte può causare imbarazzi o problemi (come il cyber-bullismo), quindi la possibilità di esporre le proprie idee a milioni di utenti che possono visualizzare ciò che è stato scritto e commentare, può essere pericoloso, e l’anonimato garantisce uno strato di protezione tra applicazione e realtà.

Il Software Exigram che verrà sviluppato durante il progetto, indirizzerà queste problematiche ad un soluzione. Il nome deriva da Exigent e Telegram:

**Exigent:** Esigente perché il software ha molte richieste da gestire.

**Telegram:** Per indicare che è a tutti gli effetti un sistema di comunicazione (Come il Telegramma)

Exigram non riceverà alcuna informazioni da qualsiasi dispositivo supportato, le uniche informazioni che riceverà saranno quelle che l’utente scelto, di propria iniziativa, inserisce per far sapere di se a chiunque fosse interessato. Ogni informazione inserita può essere modificata per essere sempre aggiornati coi tempi.

Exigram può essere visto come un tuo caro amico, che può farti conoscere innumerevoli persone come e quando vuoi, scambiando informazioni come si preferisce.

Dovute restrizioni aiuteranno l’utente ad utilizzare e gestire il proprio dispositivo e le proprie informazioni in modo anche più responsabile per evitare possibili disagi.

**2.Scenarios**

**3.Funcional Requirements**

Possibilità di caricare immagini sul proprio profilo.

Possibilità di aggiungere una descrizione alla foto caricata.

Possibilità di aggiungere un tag alla foto caricata.

Possibilità di commentare un'immagine di un altro utente.

Possibilità di rispondere al commento presente sotto un'immagine.

Possibilità di cercare immagini in base ad un tag.

Possibilità di scaricare immagini caricate da altri utenti.

Possibilità di mettere un "upvote"(simile al "mi piace" di Facebook o al "cuore" di Instagram) ad un immagine.

Possibilità di seguire una o più persone.

Possibilità di ricevere notifiche nel caso in cui una persona seguita carichi un'immagine.

Possibilità di ricevere notifiche nel caso in cui una persona mette un "upvote" ad una propria immagine.

Possibilità di ricevere notifiche nel caso in cui una persona scrive un commento sotto una propria foto.

Possibilità di ricevere notifiche nel caso in cui una persona risponde ad un proprio commento scritto sotto un'immagine.

Possibilità di ricevere notifiche nel caso in cui una persona inizi a seguire il proprio profilo.

Possibilità di modificare le proprie informazioni personali all'interno del profilo.

Possibilità di modificare il proprio nome utente all'interno del profilo.

Possibilità di scrivere una propria biografia all'interno del profilo.

Possibilità di creare un account.

Possibilità di effettuare il login nel proprio account.

Possibilità di recuperare la password in caso di smarrimento.

**4.Nonfuncional Requirements**

* Uptime: Il software dovrà essere accessibile 24 ore su 24, 7 giorni su 7.
* Interfaccia utente: l'utilizzo del software deve essere facile e pratico, per mettere l'utente a suo agio con un'interfaccia semplice da capire, con colori conturbanti, schematizzazioni coerenti tra le varie funzioni e varie schede in base all'opzione da utilizzare o da usufruire.
* Prestazioni: L'utilizzo del software non deve essere compromesso da grandi quantità di dati, restando performante anche sotto un carico pesante di informazioni.
* Preservazione dei media: Il software usa un tipo di compressione chiamata "lossless" ovvero compressione senza perdita, per assicurare che i media caricati e scaricati non abbiano problemi di visualizzazione o artefatti e siano fedeli al materiale originale.
* Uso contemporaneo: Più utenti possono essere in grado di usare il software contemporaneamente.
  + Ogni istanza dell'applicazione è eseguita localmente, ma diverse istanze possono comunque comunicare tra di loro per garantire un tipo di interazione tra utenti più fluida.

**5.Target Environment**

Il software è autonomo e fine a se stessa senza un server backend.

Windows O.S.

Optional: Android.

**6.Deliverable and Deadlines**