**1.Il Problema**

Una tendenza corrente nella società odierna è quello di mettere in comunicazione migliaia di persone di tutto il mondo e di tutte le nazionalità attraverso un social network. Questi ultimi forniscono da molto tempo numerosi servizi per formare e rafforzare rapporti con amici presenti nelle zone circostanti, ma anche con persone estranee molto lontane.

Se ad una persona piace condividere le sue esperienze, le sue situazioni oppure i suoi stati d’animo, al fine di poter farsi conoscere o farsi un nome, lo strumento migliore è un social network dove si può fare tutto questo.

Esporre la propria idea o parlare di questioni personali con degli sconosciuti a volte può causare imbarazzi o problemi (come il cyber-bullismo), quindi la possibilità di esporre le proprie idee a milioni di utenti che possono visualizzare ciò che è stato scritto e commentare, può essere pericoloso, e l’anonimato garantisce uno strato di protezione tra applicazione e realtà.

Il Software Exigram che verrà sviluppato durante il progetto, indirizzerà queste problematiche ad una soluzione. Il nome deriva da Exigent e Telegram:

**Exigent:** Esigente perchè il software ha molte richieste da gestire.

**Telegram:** Per indicare che è a tutti gli effetti un sistema di comunicazione (Come il Telegramma)

Exigram non riceverà alcuna informazione da qualsiasi dispositivo supportato, le uniche informazioni che riceverà saranno quelle che l’utente scelto, di propria iniziativa, inserisce per farsi conoscere a chiunque fosse interessato. Ogni informazione inserita può essere modificata per essere sempre aggiornati coi tempi.

Exigram può essere visto come un tuo caro amico, che può farti conoscere innumerevoli persone come e quando vuoi, scambiando informazioni come si preferisce.

Dovute restrizioni aiuteranno l’utente ad utilizzare e gestire il proprio dispositivo e le proprie informazioni in modo anche più responsabile per evitare possibili disagi.

**2.Scenari**

| *Nome Scenario* | *caricaFoto;* |
| --- | --- |
| *Istanze degli attori partecipanti:* | *Vittorio*  *Salvatore: UtenteExigram* |
| *Flusso degli Eventi* | *Flusso degli eventi:*   * Vittorio dopo aver studiato per l’esame di Ingegneria del Software accende il laptop e apre il social network Exigram, ed effettua il login. * Vittorio, assiduo utilizzatore di Exigram, è appassionato di fotografia. Gli piace fotografare paesaggi e panorami ed anche guardare foto di altre persone, sempre della stessa tipologia. Decide di caricare una foto scattata ieri al tramonto, quindi apre il software. * Dopo che Vittorio ha eseguito l’accesso, prima controlla le notifiche e vede se ha ricevuto “UPVOTES” o altri utenti hanno iniziato a seguirlo. Inizia a scorrere le varie pagine presenti dove verranno visualizzati i post dei suoi “AMICI” in ordine cronologico dal più recente al più vecchio. * Salvatore, pittore appassionato di paesaggi ed utente di Exigram, vuole trovare delle persone che caricano foto per poterle dipingere. Si avvicina alla barra di ricerca e scrive l'argomento a lui interessato * Trova le foto caricate da Vittorio e, impressionato dalla sua capacità fotografica, decide di seguirlo per non perdere le prossime foto che verranno caricate * Vittorio riceve una notifica di un nuovo seguace e decide di andarlo a controllare. Gli piacciono i dipinti di Salvatore e inizia anche lui a seguirlo mutualmente |

| *Nome Scenario* | *postDellePagine;* |
| --- | --- |
| *Istanza degli Attori partecipanti:* | *The Boys FanPage*  *Vittorio: UtenteExigram* |
| *Flusso degli Eventi* | 1. Davide dopo aver finito di vedere la prima stagione della serie Tv “The Boys” decide di creare una fan page riguardante la serie TV. 2. Apre Exigram e invece di loggarsi come utente, crea la nuova pagina “The Boys FanPage”. 3. Dopo la registrazione, pubblica sulla pagina foto riguardanti la serie, e un post fissato in alto nel quale è scritto “Amazon Studios ha confermato l’uscita della serie in Aprile 2020” aggiungendo il link dell’articolo che ha letto su internet 4. Vittorio, appassionato anche lui alla serie, cerca una pagina su Exigram incentrata sulla serie. 5. Trova la pagina e inizia a seguirla così da poter essere sempre aggiornato sulle news che “The Boys FanPage” pubblica. |

**3.Requisiti Fuzionali**

|  |  |
| --- | --- |
| **NOME REQUISITO FUNZIONALE** | **DESCRIZIONE** |
| RF- 1 login | Possibilità di effettuare il login ed accedere alle funzionalità del software. |
| RF- 2 registrazione | Possibilità di registrarsi sul sito inserendo delle credenziali personali necessarie per l’accesso al sito. |
| RF- 3 recuperaPassword | Possibilità di recuperare la password se quest’ultima è stata persa o dimenticata dall’utente. |
| RF- 4 modificaPassword | Possibilità di cambiare la password nel caso in cui l’utente ha difficoltà a ricordarla, o per motivi di sicurezza personali. |
| RF- 5 cercaUsername | Possibilità di ricercare un utente tramite username. |
| RF- 6 cercaTag | Possibilità di ricercare i post che contengono il tag specificato. |
| RF- 7 aggiungiPost | Possibilità di aggiungere un post contenente un ‘immagine, una didascalia e un tag. |
| RF- 8 aggiungiUpvote | Possibilità di aggiungere un “**UPVOTE”,** indicando un apprezzamento positivo nei confronti dell’utente che ha aggiunto il post. |
| RF- 9 aggiungiDownvote | Possibilità di aggiungere un **“DOWNVOTE”,** indicando una critica negativa nei confronti dell’utente che ha aggiunto il post. |
| RF- 10 inserisciCommento | Possibilità di inserire un commento nella parte inferiore del post nel quale si può lasciare un messaggio per la persona che ha caricato il post. |
| RF- 11 modificaImmagine | Possibilità di modificare l’immagine del profilo per tenerla sempre aggiornata. |
| RF- 12 modificaUsername | Possibilità di modificare l’username nel caso in cui non è più apprezzato dall’utente o è difficile riconoscerlo. |
| RF- 13 cambiaBiografia | Possibilità di cambiare la propria biografia per aggiornare i propri “**Companion**”. |
| RF- 14 modificaDidascalia | Possibilità di cambiare la didascalia del post, per corregere eventuali errori. |
| RF- 15 aggiungiCompanion | Possibilità di aggiungere un **“Companion”** alla propria lista, per visualizzare e tenersi aggiornati sull’attività del **“Companion”**. |
| RF- 16 rimuoviCompanion | Possibilità di rimuovere un **“Companion”** dalla propria lista per non essere più aggiornato sulle attività di quell’utente. |

**4.Requisiti non Funzionali**

|  |  |
| --- | --- |
| **Usabilità:** | Ogni utente che ha la possibilità di utilizzare una connessione ad internet e che ha precedentemente utilizzato un social network (preferibilmente Instagram) non ha bisogno del manuale utente per riuscire ad utilizzare Exigram.  Un utente che non ha esperienze e non conosce le funzioni di un social network ha bisogno di un manuale utente fornito dal software per ottimizzare e venire a conoscenza ogni possibile funzionalità che Exigram fornisce. |
| **Affidabilità:**  (Tra cui Sicurezza, Robustezza e protezione) | Nel caso in cui Exigram non ha più nessuna rete internet da poter utilizzare, salverà le ultime modifiche fatte senza danneggiare alcun dato, il riavvio del software è però d’obbligo, con eventuale login per garantire sicurezza. |
| **Prestazione:** | Exigram dovrebbe poter caricare in meno di 5 secondi tutte le funzionalità del software, comprese quelle secondarie e nel caso in cui le richieste sono eccessive, dovrà essere possibile eseguire almeno le richieste di base. |
| **Sostenibilità:**  (Compresa la Manutenibilità e la Portabilità) | Exigram dovrebbe poter accettare richieste di aggiornamento, per correzioni o manutenzione, eseguirle nel momento in cui vengono rilasciate, tenendo così tutti gli utenti sempre aggiornati e per evitare conflitti. |
| **Implementazione:** | Tutto il software correlato, associato ad Exigram, verrà scritto utilizzando Java, per conformarsi all’attuale preferenza del corso. |
| **Interfaccia:** | Interfaccia utente: l'utilizzo del software deve essere facile e pratico, per mettere l'utente a suo agio con un'interfaccia semplice da capire, con colori conturbanti, schematizzazioni coerenti tra le varie funzioni e varie schede in base all'opzione da utilizzare o da usufruire. |
| **Requisiti Legali:** | Exigram utilizza licenze universali, con la possibile partecipazione di gruppi di terze parti. |

**5.Target Environment**

l software è autonomo.

Sviluppato principalmente per:

Windows O.S.

Linux O.S.

Optional: Android.

**6.Consegne e Scadenze**

Le **Consegne e le Scadenze** sono soggette a cambiamenti:

1. Riunione proposta di Progetto e avvio: 3 Ottobre 2019

2. Dichiarazione del problema: 11 ottobre 2019

3. Requisiti e casi d’uso: 25 ottobre 2019

4. Documento di analisi dei requisiti: 8 novembre 2019

5. Documento di progettazione del sistema: 29 novembre 2019

6. Specifica delle interfacce dei moduli del sottosistema da implementare: 13 dicembre 2019

7. Piano di test di sistema e specifica dei casi di test per il sottosistema da implementare:13 dicembre 2019

**7.Glossario**

1. **UPVOTES:** Sistema per definire se la foto visionata è piaciuta all'utente; non sono presenti riferimenti agli utenti quindi il voto è totalmente anonimo.
2. **DOWNVOTES:** Sistema per definire se la foto visionata non è piaciuta all'utente; non sono presenti riferimenti agli utenti quindi il voto è totalmente anonimo.
3. **TAG:** Etichetta testuale che viene assegnata dall'utente per categorizzare l'oggetto caricato, utilizzabile nella ricerca per trovare solo gli oggetti desiderati.
4. **SEGUIRE:** Sistema per il quale un utente riceve notifiche riguardanti azioni compiute da un altro utente, ad esempio caricare file multimediali sulla piattaforma.
5. **COMMENTO:** Sistema secondo il quale è possibile scrivere sotto l'oggetto desiderato per esprimere un proprio parere o per rispondere ad un altro commento.
6. **COMPANION:** Utente aggiunto alla lista delle persone seguite, si visualizzeranno di questa nella pagina principale.